Алхимия

Ремесло/наука, отдельная от «магии» в строгом смысле, но опирающаяся на её основы.

- **Доступна немагам на базовом уровне.** Простая варка зелий/снадобий не требует инвеституры и работает как ремесло, доступное тренированному человеку без дара.
- **Магическое усиление требует мага.** Если добавить катализаторы, ритуальные жесты и заклинания, результат становится значительно мощнее — но это уже тратит инвеституру алхимика. Правда, экономичнее, чем прямой боевой каст: тот же эффект через алхимию обходится дешевле в инвеституре, чем через мгновенное заклинание — расплата идёт временем на подготовку.
- **Талант алхимика — это знание, а не сырая сила.** Талантливый алхимик не обязательно каждый раз выдаёт мощный результат — он знает, как получить нужный результат, когда это действительно необходимо.
- **Продукция алхимии** — зелья и ингредиенты (баффы, яды, лечебные снадобья и т.п.). Изготовлением зачарованных предметов занимается отдельная дисциплина — артефакторика.

Два вида провалов

- Серьёзная ошибка в процессе — классический «химический» провал: не сработало или прямой физический риск (взрыв, порча реагентов), как в обычной химии.
- Небольшая ошибка может дать результат, который выглядит рабочим, но имеет побочный эффект, необязательно проявляющийся до момента применения зелья — источник постоянного скрытого риска (бракованные/отравленные зелья, не разоблачённые до использования).

Профессиональный допуск

Алхимия с применением магии относится к магическому производству. Для профессиональной работы нужны **диплом магического вуза и сертификат Коллегии**, независимо от оконченного факультета. Работать по сертификату могут только члены Коллегии; после года неиспользования он аннулируется. Базовое ремесло без применения Дара следует отличать от магического производства.

Revision #3
Created 2026-09-21 20:06:25 UTC by Admin

Updated 2026-10-05 17:34:56 UTC by Admin