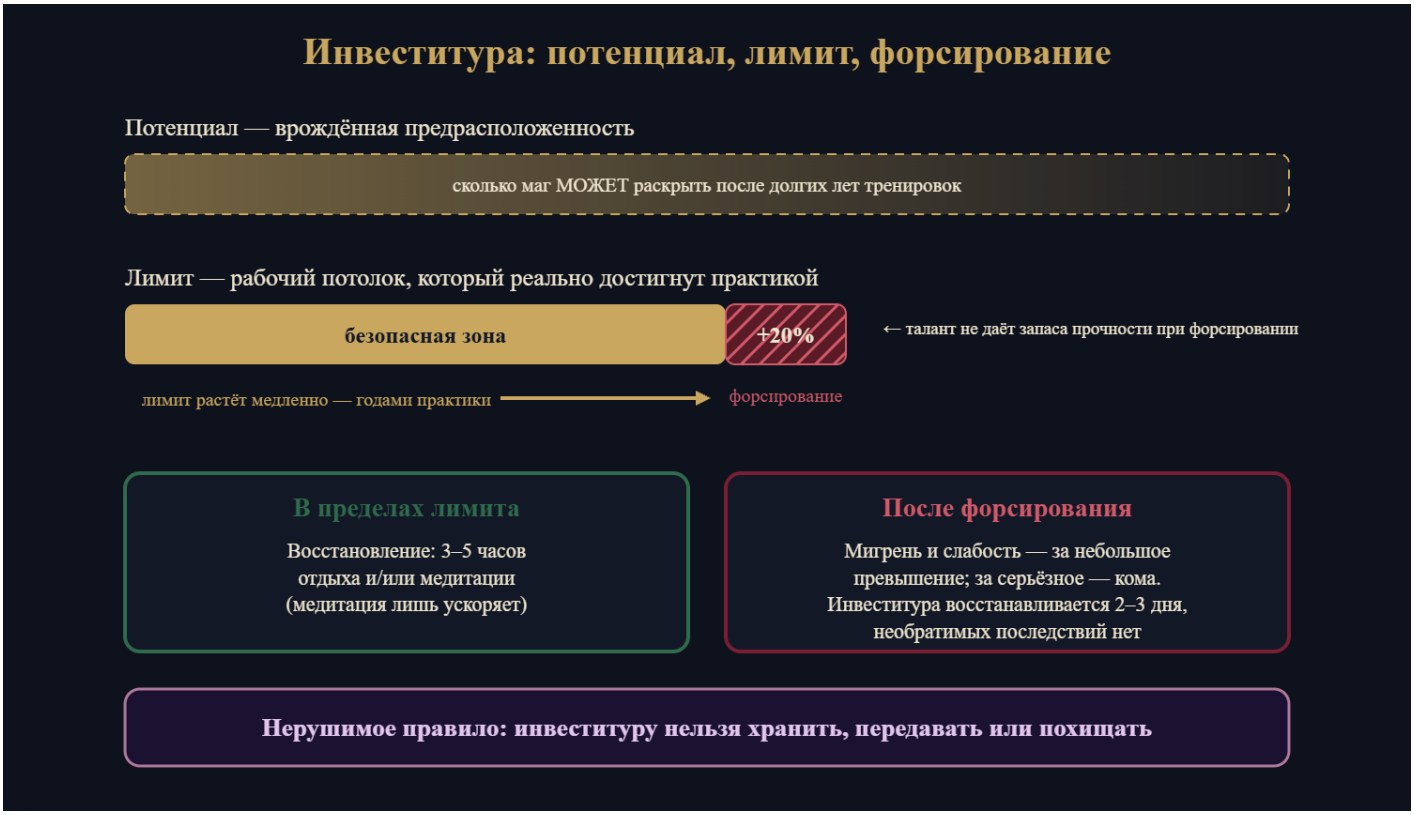
Инвеститура



Внутренний ресурс мага, расходуемый на применение магии. Разные направления тратят его с разной интенсивностью. Единичные бытовые применения требуют настолько мало силы, что в игре их расход не учитывается ради свободного отыгрыша; длительное и массовое использование может требовать очков. Происхождение магических сил не изучено: однозначного объяснения, почему у человека есть Дар, нет.

Пророчество особенно дорого: каждый акт предсказания требует огромных вложений, поэтому пророки тратят инвеституру крайне аккуратно (что и объясняет, почему их дар при этом слаб — заглянуть можно максимум на час-два вперёд, дальше — недопустимо дорого).

Потенциал и лимит

У каждого мага есть врождённый **Потенциал** — неизменный потолок развития. Доступный рабочий уровень, **Лимит**, достигается через изучение Дара и практику. Рост Лимита увеличивает и запас инвеституры, и силу магии, в пределах Потенциала. Одарённость сама по себе не заменяет опыт. В игре Потенциал назначает мастер после создания персонажа.

Лимит растёт медленно, годами регулярной практики — никаких «скачков» через экзамены или разовое обучение.

Превышение лимита

Ориентир форсирования — **20% максимального Лимита**; в числовой механике округляется вниз. Превысить его можно, последствия определяет мастер. Нераскрытый Потенциал не снижает опасность. До восстановления новые применения считаются продолжением форсирования: все расходы суммируются с накопленной перегрузкой.

Последствия форсирования — не отключение на месте, а отложенный удар по здоровью: небольшое превышение отделывается парой дней мигрени и слабости, серьёзное может довести до комы.

Восстановление

- **В пределах Лимита** 3–5 часов отдыха или медитации полностью восстанавливают инвеституру. Медитация ускоряет процесс, обычный отдых также работает.
- После настоящей перегрузки (форсирования сверх лимита) восстановление самой инвеституры занимает 2–3 дня.
- Долгосрочных необратимых последствий нет: даже после комы от перегрузки возможно полное восстановление — процесс похож на медицинскую реабилитацию (постепенное возвращение нагрузок после травмы).

Нерушимое правило

Инвеституру конкретного мага нельзя хранить отдельно, передавать или похищать никаким способом. Сила привязана к своему магу. Правильно нанесённые руны позволяют предмету получить **собственную независимую инвеституру**, а не забрать её у изготовителя (см. «Артефакторика»). Это явление также не объяснено. Рунический способ действует только на предметы; руны на человеке не создают Дар.

Ощущение инвеституры

Оно не врождённое. Даже чувствовать собственный текущий запас нужно специально учиться. Ощущать чужую инвеституру способны только маги, целенаправленно натренировавшие эту грань дара — редкий прикладной навык, а не общая способность. Обычный маг может не опознать в собеседнике мага, если тот не проявит себя

использованием магии.

Revision #3
Created 2026-09-21 20:06:11 UTC by Admin
Updated 2026-10-05 17:30:26 UTC by Admin