Разновидности магии и её пределы

Строгой единой систематизации (по стихиям / школам / традициям) не существует — магия неоднородна и охватывает огромный спектр возможностей: стихийная магия, телекинез, трансфигурация, прорицание, иллюзии и многое другое. Общий принцип мира: «опишите, что вы хотите сделать, и с высокой вероятностью найдётся маг, который это умеет».

Принципиальные пределы

- **Создать еду и воду практически невозможно**, в том числе превращением другой материи: это требует огромных затрат инвеституры, на которые никто не способен.
- **Коллегия запрещает трансфигурационное создание драгоценных металлов** — это не магически невозможно, а политический запрет: наложен по просьбе государств, опасающихся девальвации валюты. Запрет успешно и массово игнорируется подпольем.

Компоненты каста

Магию можно творить чисто волевым усилием — без слов, жестов и ингредиентов. Полное «ритуальное» оформление заклинания (слова + жесты + нужные ингредиенты) делает его сильнее, но на практике редко применимо: в бою нет времени готовить заклинание по всем правилам, поэтому большинство боевых применений сводится к невербальному (через жест) или вербальному без затейливых жестов исполнению.

Заметность магии

Полное ритуальное исполнение почти всегда заметно — вспышки, звуки, видимые эффекты. Но маг, владеющий невербальным и «безкомпонентным» кастом, способен колдовать почти незаметно для постороннего — это открывает пространство для магического шпионажа и скрытных операций и объясняет, почему опытные агенты и адепты

Ордена предпочитают именно такой, тихий стиль.

Целительная магия

Существует, но ограничена — облегчить состояние, ускорить/направить естественное выздоровление можно, но закрыть тяжёлые раны напрямую или тем более воскресить мёртвого — нельзя. Серьёзные травмы всё ещё требуют обычной медицины и времени.

Пример специфики: телекинез

Несмотря на отсутствие единой систематизации, у отдельных видов магии могут быть свои механические нюансы. У телекинеза эффективность каста завязана на массу самого колдующего — из-за этого многие практикующие телекинетики поддерживают хорошую физическую форму. Это не общее правило для всей магии, а частная особенность именно этой разновидности.

Трансфигурация: масштаб и сложность

Результат трансфигурации **постоянный**: предмет не возвращается в исходное состояние сам. Возможность изменить массу зависит от мастерства мага; обязательного сохранения массы нет. Создание готового сложного устройства, например радиоприёмника, практически недоступно из-за затрат инвеституры даже при знании его устройства. Простые детали — корпус, шестерёнку, проволоку — создавать можно, если объём соответствует навыкам мага; затем их собирают обычным способом.

Revision #4
Created 2026-09-21 20:06:11 UTC by Admin
Updated 2026-10-05 17:33:41 UTC by Admin