Модуль для trlddice.ru

Раньше эта глава была единственной незакрытой в рулбуке: механика (главы 1–6) уже готова и водится вручную, а техническая реализация сайта намеренно шла последним пунктом дорожной карты (см. план реализации). Теперь основа известна: сайт **trlddice.ru** уже работает (React, Supabase — Realtime, Storage, RLS) и делает многое из нужного, просто пока под систему PF2e. Дискорд-интеграцию решили не делать — модуль ограничен только сайтом.

Что уже известно

На сайте уже готовы и работают: тактическая карта с сеткой и автогенерацией поля боя (используется для позиционирования в дуэльном клубе и крупных стычках — см. «Дуэли и бои»); общая бросалка кубиков (количество+тип) с логом на всю кампанию; боевой трекер и отдельный трекер состояний; партийный инвентарь; заметки, журнал и компендиум с быстрым экспортом записи в чарник; вход по нику и паролю, без личных данных. Всё это сейчас относится к PF2e-части сайта — под «Тёмную Академию» будет отдельный, параллельный модуль: свои персонажи, кампании и своя часть базы данных, не пересекающийся с PF2e.

Предполагаемые компоненты

- **Цифровой лист персонажа** под новую систему — те же поля, что в «Создании персонажа»: атрибуты, навыки, описание Дара, Лимит и Потенциал, черта характера, связи, снаряжение. Лимит — не просто число, а горизонтальный ползунок, стилизованный под сеттинг.
- **Бросалка под ядро механики** — кидает 4d6 и сначала проверяет чистые кубики: 4–6 — полный провал, 23–24 — полный успех независимо от поправок. Для чистых 7–22 прибавляет выбранный навык или атрибут, подходящие бонусы, сложность и штраф состояния: итог ≤12 — провал, ≥13 — успех. Навык и атрибут не складываются. Поддерживает одну фишку +1 до принятия результата, в том числе после броска. В лог записываются чистая сумма, поправки и категория.
- **Трекер** — состояния Свеж/Задет/Ранен/Выведен из строя со штрафами 0/−1/−3, связи по NPC и фракциям, запас инвеституры и максимальный Лимит. Для форсирования учитывает накопленные расходы до восстановления и ориентир 20% максимального Лимита с округлением вниз. В бою защита бросается только после успешной атаки; урон и особые эффекты задаёт мастер.

Известные факты

То, что раньше было открытыми вопросами, теперь закрыто:

- Что на сайте есть, кроме сетки: чарник (сейчас под PF2e), общая бросалка кубиков, боевой и статусный трекеры, партийный инвентарь, заметки/журнал/компендиум — полный список см. в «Trlddice Compendium».
- Стек: React + Supabase (Realtime, Storage, RLS).
- Discord: интеграции нет и не будет — решили ограничиться только сайтом.

Промпт для сборки отдельного модуля «Тёмная Академия» (лист персонажа, трекер, бросалка под ядро механики) — в «Trlddice Compendium», раздел «Тёмная Академия — модуль». Шесть глав правил (1–6 в этом рулбуке) по-прежнему достаточны, чтобы водить партию вручную, без сайта.

Revision #2
Created 2026-09-23 19:25:36 UTC by GM
Updated 2026-10-05 17:38:15 UTC by Admin